

## Fantasy Airbrush Farben

**Einleitung:** Game Air sind matte Acrylfarben auf Wasserbasis, speziell entwickelt für die Airbrushtechnik. In der Entwicklung dieser Farben wurden verschiedene neue Acrylharze verwendet um Eigenschaften zu erzielen die bis jetzt in Acrylfarben auf Wasserbasis nicht möglich waren. Die hervorragende Resistenz, Härte und Deckkraft von Game Air sind jeder bisherigen Airbrush-Acrylfarbe auf Wasserbasis überlegen und ermöglichen auch das Auftragen der Farben mit Pinsel auf kleinste Details von Minaturen. Die sehr fein gemahlenen Pigmente wurden auf Grund ihrer Lichtbeständigkeit und optimalen Mikronisation ausgewählt. Die besondere Rezeptur von Game Air ermöglicht die Verdünnung der Farben für "Washes" und Lasuren.

**Game Air Farbenreihe:** Die Farben von Game Air wurden in Zusammenarbeit mit Airbrush-Profs aus dem Bereich Fantasy Figuren und Dioramenbau ausgewählt und viele Farben von Game Color wurden berücksichtigt und übernommen. Die Namen und Farbtöne der populärsten Game Color Farben wurden bei Game Air beibehalten, aber mit der neuen Formel von Game Air und speziellen Acrylharzen für den Gebrauch in der Airbrush verändert (Siehe Äquivalenz Liste). Eine Tabelle mit den meist üblichen Farb-Kombinationen (Grundfarbe, Licht und Schatten) ist im Farbprospekt zu finden.

**Oberflächen:** Game Air eignet sich zum Gebrauch auf allen Flächen. Auf Resin- und Kunststoffmodellen sowie auf Miniaturen aus Metall haftet Game Air hervorragend und braucht keine vorherige Grundierung. Bei sehr dunklen Oberflächen empfiehlt es sich die Modelle zuerst mit Weiss oder Hellgrau zu grundieren um die Leuchtkraft der Farben zu verstärken.

**Gebrauchsanweisung:** Vor dem Gebrauch gut schütteln und die Farbe direkt in den Airbrush-Apparat füllen, entweder unverdünnt oder vorher mit Thinner (71.261) verdünnt. Die Farben von Game Air können untereinander gemischt werden und trocknen schnell, sie können sofort mit Lasuren, Pigmenten, Dry-Brush und anderen Alterungs-Techniken weiter bearbeitet werden.

**Firnis:** Das Game Air Sortiment enthält ein Glanzfirnis, ein Satinfirnis und ein Mattfirnis, welche speziell für die Airbrush hergestellt sind. Die Firnisse können direkt aufgebracht oder mit Thinner (71.261) verdünnt werden, trocknen sehr schnell und ohne durch Luftfeuchtigkeit beeinflusst zu werden ("no tack"). Meistens genügt eine Schicht, sollten mehrere Schichten aufgetragen werden, wird empfohlen 5 Minuten zwischen den Schichten zu warten. Der Firnis schützt die Farben gegen weitere Schichten von Oelfarben, Lack, Terpentinöl und sogar eine Reinigung mit Alkohol.

**Airbrush Verdünnungsmittel (Thinner 71.261):** Das Verdünnungsmittel gibt den Farben mehr Flexibilität, ohne gleichzeitig die Deckungs- und Haftungsfähigkeit zu beeinflussen, und verzögert die Trocknungszeit in der Airbrush. Es wird empfohlen immer einige Tropfen Verdünnungsmittel den Farben hinzuzufügen. Game Air kann auch mit Wasser vermischt werden, dies kann aber die Eigenschaften der Farben beeinträchtigen.

**Airbrush Reinigungsmittel (Cleaner 71.099):** Das Reinigungsmittel Game Air ist die geeignete Lösung um die Airbrush beim Wechseln der Farben zu reinigen. Die Reste der alten Farbe werden schnell entfernt, während gleichzeitig der Mechanismus des Apparates beweglich gehalten wird ohne ihn zu beschädigen. Während man mit der Airbrush arbeitet, wird empfohlen die Nadelspitze und Düse ab und zu mit Game Air Reinigungsmittel zu reinigen: Damit verhindert man das Verstopfen des Apparates. Airbrush Cleaner kann auch auf dem Modell gebraucht werden um Fehler zu korrigieren oder alte Farbe zu entfernen.

**Primer:** Die wasserbasierenden Acryl-Polyurethan-Trecker trocken schnell, matt und griffest auf, sind selbstausgleichend und dabei außergewöhnlich beständig, dadurch kann das weitere Auftragen von Farben auf das Modell schnell fortgesetzt werden.

**Chipping Medium:** Das Produkt kann mit Pinsel oder Airbrush verwendet werden, um damit Effekte wie: Abrieb, Kratzer und Verwitterung durch das gezielte Abreiben (Chippen) von Acrylfarbe zu erzeugen.

**Sicherheit/Toxizität:** Game Air hat die folgenden internationalen Sicherheitszertifikate: EN71-3: 2013 und ASTM D-4236. Diese unabhängigen Zertifizierungen garantieren, dass keine schädlichen Stoffe verwendet werden, die eine Gefahr für die Gesundheit sowohl der Anwender und die Umwelt darstellen könnten.

**Airbrush und Kompressor:** Die Game Air Serie kann ohne Verdünnung mit Düsengröße ab 0,2 mm verwendet werden. Umweltbedingungen können die Viskosität des Produktes verändern und dazu führen, dass eine Verdünnung notwendig wird. Wir empfehlen, die Arbeit mit einem Kompressor Druck zwischen PSI 10-15, 0,75-1.10 Bar, (0,5-1 kgs).

Síguenos en / Follow us on:



/vallejocolors



ACRYLICOS VALLEJO, S.L.  
08800 Vilanova i la Geltrú  
Barcelona (Spain)  
Tel. +34 93 893 60 12  
Fax +34 93 893 11 54  
info@acrylicosvallejo.com  
www.acrylicosvallejo.com



CC082 - Rev.03

Pictures by Robert Krissien - Rogard

## Peinture Fantasy avec Aerographe

**Introduction:** Game Air est une gamme de peinture à l'eau, acrylique mat, développée spécialement pour être utilisée avec un aérographe. Dans la composition de cette gamme, diverses nouvelles résines ont été sélectionnées pour une qualité qui n'a jamais été égalée jusqu'à présent par les peintures à l'eau. La force, la résistance et le pouvoir couvrant de Game Air sont supérieurs aux peintures acryliques pour aérographe disponibles en ce moment, et permet également une application au pinceau pour mettre en évidence les plus petits détails de la maquette. Les pigments ont été sélectionnés selon leur bonne tenue à la lumière et leur micronisation optimale. Des effets de décoloration et de transparents peuvent être obtenus en diluant les peintures.

**Peintures Game Air:** L'assortiment de peintures a été choisi en collaboration avec des modélistes spécialisés en figurines "fantasy" et dioramas; les tons existants dans la gamme Game Color ont été pris en considération. Les noms et les teintes des couleurs les plus populaires de Game Color ont été maintenus dans la gamme Game Air, en utilisant les formules et résines utilisées dans la gamme Model Air (voir la table d'équivalence). Nous incluons un diagramme des combinaisons de couleurs les plus fréquentes: couleur de base, lumière et ombres.

**Surfaces:** Game Air a une performance exceptionnelle sur tous les matériaux. L'accroche des couleurs sur la résine, le plastique, l'acier et le métal nu est extraordinaire. De plus, les surfaces ne requièrent pas de primer. Il n'est nécessaire d'appliquer une première couche que dans le cas d'une surface de base très sombre, pour augmenter l'intensité des couleurs finales.

**Mode d'emploi:** Bien agiter avant l'utilisation. Verser la peinture directement dans l'aérographe, soit pure, soit diluée au thinner (71.261). Les couleurs peuvent être mélangées dans le réceptacle de l'aérographe. Game Air sèche quasi instantanément et permet l'application immédiate de médiums de vieillissement, de délavage, de pigments, et de techniques au pinceau.

**Vernis:** Les vernis ont été spécialement créés pour l'utilisation à l'aérographe. Le séchage est très rapide et ne laisse pas d'empreintes de doigts. Les vernis peuvent être appliqués directement ou dilués à l'eau distillée ou au thinner 71.261. Dans certains cas, une couche de vernis est suffisante, mais si plusieurs couches sont nécessaires, nous suggérons un intervalle de 5 minutes entre chaque couche. Une fois protégées par le vernis, les peintures sont résistantes à l'application d'huile, polish, et même térbenthine pure et de nettoyages légers à l'alcool.

**Airbrush Thinner 71.261:** De Thinner offre plus de fluidité à la peinture, sans causer de perte d'adhésion, d'opacité et de pouvoir de recouvrement. Ce produit raccourcit aussi le temps de séchage de la peinture dans le mécanisme de l'aérographe, et il est conseillé d'ajouter quelques gouttes de Thinner pendant l'utilisation. Pour diluer au thinner, la proportion recommandée est une partie de Thinner pour 3 parties de peinture.

**Airbrush Cleaner 71.099:** Airbrush Cleaner est une solution pour nettoyer l'aérographe entre 2 couleurs différentes. Ce produit enlève rapidement les traces de peinture et lubrifie l'aérographe sans endommager son mécanisme. Pendant la peinture, l'embout de l'aérographe doit être nettoyé de temps en temps avec un tissu imbibé de Cleaner pour enlever les traces de peinture sèche; Cela empêche la formation d'éclaboussures et l'encaissement de l'aérographe. Airbrush Cleaner peut aussi être utilisé comme correcteur pour enlever de la peinture ou corriger des erreurs lors de l'application des peintures.

**Primers:** Les premiers acryl-polyuréthane à base d'eau sont rapidement secs au toucher et confèrent une couche de base mat, auto-égalisante et extraordinaire. La peinture du modèle peut continuer quasi immédiatement.

**Chipping Medium:** Ce produit peut être utilisé avec un pinceau ou avec l'aérographe pour créer des effets de patine, d'usure et d'éclats sur les peintures acryliques.

**Sécurité/Toxicité:** Game Air a les certificats internationaux de sécurité suivants: EN71-3: 2013 et ASTM D-4236. Ces certificats offrent la garantie que le produit ne contient aucune substance nocive qui pourrait mettre en danger la santé de l'utilisateur ou l'environnement.

**Aérographe et Compresseur:** La viscosité de Air Game vous permettent de travailler avec des pinceaux aussi fins que 0,2mm sans diluer les peintures. L'humidité de l'air peut changer la viscosité du produit et nécessiter une dilution supplémentaire. Nous recommandons de travailler avec un compresseur à une pression de PSI 10-15, 0,75-1.10 Bar, (0,5-1 kgs).

## Fantasy Airbrush Kleuren

**简介:** 游戏色喷涂系列是专为喷涂开发的水性消光丙烯色。这个系列的配方中添加了数种之前从未在水性漆中使用过的新型树脂。这个系列的漆面强度、耐刮擦性和遮盖力都要比目前已知的所有丙烯喷涂色更好，同时这个系列也能用于笔触一些小的细节。其发色颗粒十分细小，发色效果也很好。通过恰当的稀释也可以用作洗液或透明漆；系列中所有的颜色和保护漆都能自由混合调色，也能使用喷涂专用稀释剂稀释。

**戏色喷涂系列颜色:** 这个系列中的颜色是我们通过与战锤人物（幻想人物）场景涂装玩家的合作精选而出的，我们也特别考虑了游戏色系列中现有的颜色。其中最常用的几种颜色都通过调整配方重新收录到了游戏色喷涂系列（具体可参考下面的换色表）。在色表中我们特别标注了最常用的一些颜色：包括基础色，高光色和阴影色。

**上色表面:** 游戏色喷涂系列在任何材料上的表现都很优秀。在树脂，塑料，钢或其他白色金属上都有非凡的附着力。甚至于不上水补土也没问题。除非上色表面本来的颜色太深，这时上一层浅色水补土更有利发色。

**使用方法:** 使用前摇匀。不管是没稀释过或者事先用稀释剂（71.261）稀释过的，直接滴入喷笔壶即可使用。你可以直接在喷笔壶里调色。游戏色喷涂系列在模型表面几乎是立刻就干的，因此可以很放心得做下一步操作，如清洗，上天然土，干扫等。

**保护漆:** 保护漆是专为喷笔涂装设计的。会很快干燥且不会留下痕迹（“不留漆粒”）。保护漆可以直接使用，也可以用蒸馏水或专用稀释剂71.261稀释后使用。在某些情况下，上一层保护漆就够了，但如果你想多上几层，我们建议每层上完后等待5分钟左右。一旦上过保护漆，油、釉料、甚至松节油或少量的酒精都无法伤到漆面。

**喷涂专用稀释剂71.261:** 喷涂专用稀释剂可以在不损失附着力、不透明度、遮盖力的情况下增强漆的流动性。另外，稀释剂也有助于减少漆在喷笔内部干燥堵笔的情况，因此我们一般建议喷涂前先在笔壶里加几滴稀释剂。关于稀释比例，我们推荐1份稀释剂对3份漆。用蒸馏水或酒精稀释会降低游戏色喷涂系列的性能，但勉强用也可以。

**喷笔清洗液71.099:** 喷笔清洗液是在需要换颜色时清洗喷笔用的。它会迅速溶解喷笔内残留的漆，润滑喷笔机械结构，且不伤笔。喷涂作业时，建议偶尔用沾过清洗液的布擦一下干燥在笔尖的漆；这么做可以有效减少堵笔或喷出大漆粒的情况。喷笔清洗液也可用于擦去弄错了的漆。

**水补土:** 水性的丙烯-聚氨酯水补土干燥速度很快，会在喷涂面形成一层附着力很强，流平性很好的漆面；基本上可以在上完水补土后立刻上漆。

**掉漆效果液:** 通过笔触或喷涂掉漆效果液，可以在丙烯漆面上做出磨损、擦碰、剥落的效果。

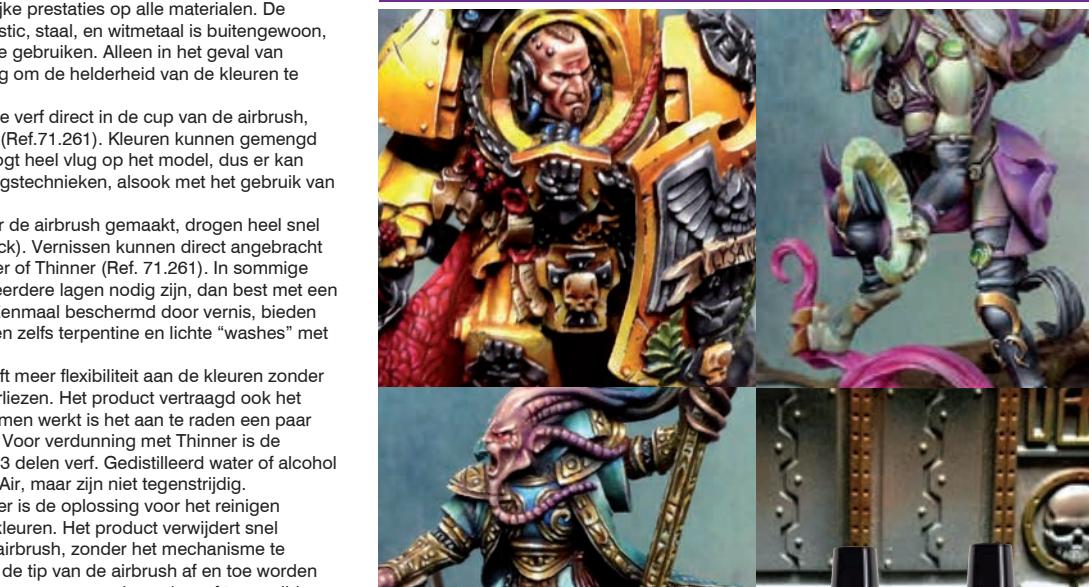
**安全性/毒性:** 游戏色喷涂系列通过了国际安全规范EN71-3:2013版和ASTM D-4236的认证。这些认证可以确保产品内不含任何对人体健康或环境造成危害的物质。

**喷笔和气泵:** 游戏色喷涂系列的粘度很低，即使不稀释也能用0.2mm的喷笔顺利喷涂。喷涂环境可能会对粘度造成一定影响，如果发现喷涂不畅也可以少量稀释。我们建议使用即10-15psi 或 0.75-1.10 Bar, 0.5-1 kg的压力喷涂

**Airbrush en Compressore:** De viscositeit van Game Air maakt het mogelijk om met airbrushes tot 0,2mm te werken zonder dat de kleuren verduld moeten worden. Omgevingscondities kunnen de viscositeit beïnvloeden en veroorzaken dat meer verdunning noodig is. We raden een compressordruk aan van tussen PSI 10-15, 0.75-1.10 Bar, (0.5-1 kgs).

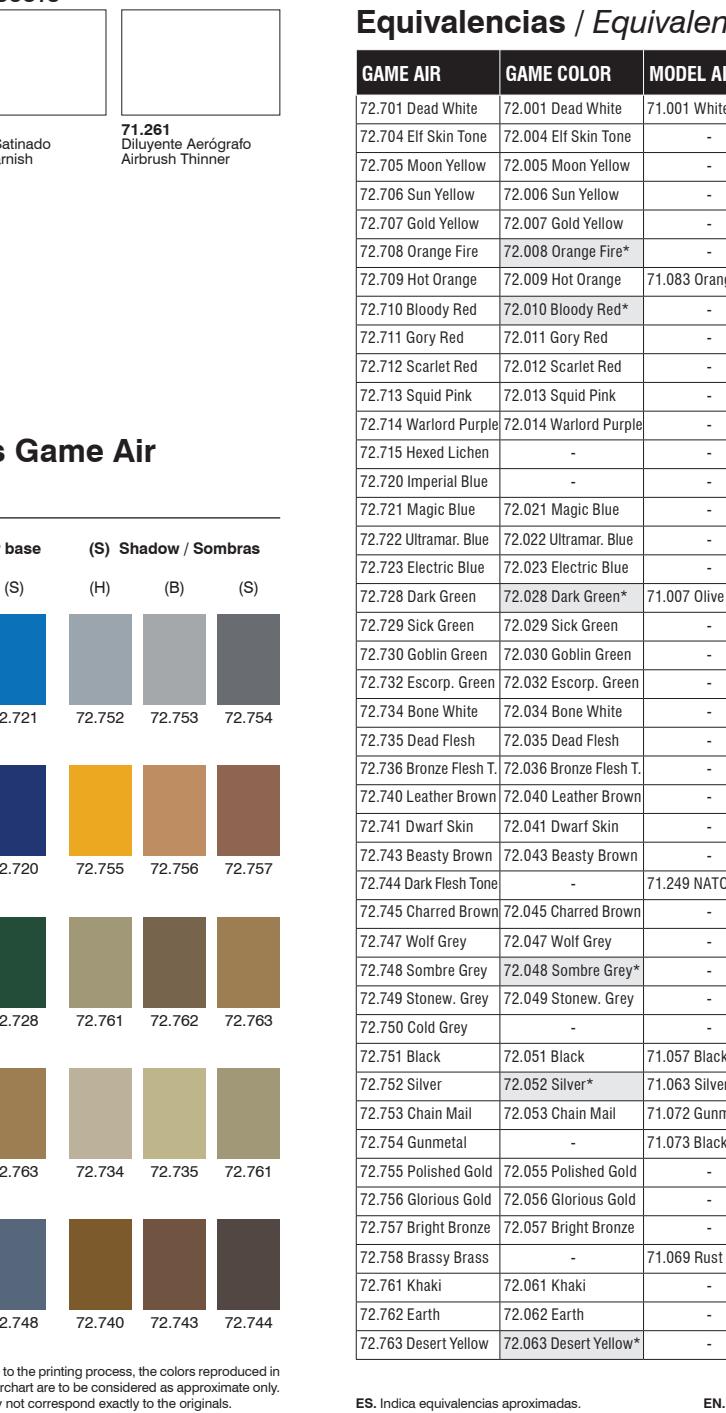
# GAME AIR

Colores de Fantasía para Aerografía  
Fantasy Airbrush Colors  
Fantasy Airbrush Farben



vallejo

# Colores acrílicos para figuras de fantasía para aerógrafo - Acrylic airbrush colors for fantasy figures



PRODUCTOS AUXILIARES / AUXILIARY PRODUCTS	GAME AIR	GAME COLOR	MODEL AIR	CITADEL					
70.510 Barniz Brillante Glossy Varnish	72.701 Dead White	72.001 Dead White	71.001 White	22-57 White Scar					
70.520 Barniz Mate Matt Varnish	72.704 Piel de Elfos Elf Skin Tone	72.004 Elf Skin Tone	-	22-37 Kislev Flesh					
70.522 Barniz Satinado Satin Varnish	72.705 Amarillo Lunar Moon Yellow	72.005 Moon Yellow	-	-					
71.261 Diluyente Aerógrafo Airbrush Thinner	72.706 Amarillo Soleado Sun Yellow	72.006 Sun Yellow	-	22-02 Flash Gitz Yellow					
	72.707 Amarillo Dorado Gold Yellow	72.007 Gold Yellow	-	22-01 Yriel Yellow					
	72.708 Naranja Fuego Orange Fire	72.008 Orange Fire*	-	22-04 Fire Dragon Bright					
	72.709 Naranja Tostado Hot Orange	72.009 Hot Orange	71.083 Orange	22-03 Trol Slayer Orange					
73.214 Medium de Desgaste Chipping Medium	72.710 Rojo Sangüina Bloody Red	72.010 Bloody Red*	-	22-05 Evil Sunz Scarlet					
	72.711 Rojo Visceral Gory Red	72.011 Gory Red	-	22-07 Wazdakka Red					
	72.712 Rojo Escarlata Scarlet Red	72.012 Scarlet Red	-	21-04 Khorne Red					
	72.713 Rosa Pulpo Squid Pink	72.013 Squid Pink	-	-					
	72.714 Púrpura Warlord Purple	72.014 Warlord Purple	-	21-33 Screamer Pink					
	72.715 Púrpura Hechicero Hexed Lichen	72.015 Hexed Lichen	-	21-06 Daemonette Hide					
	72.720 Azul Imperial Imperial Blue	72.021 Magic Blue	-	21-07 Kantor Blue					
	72.721 Azul Mágico Magic Blue	72.022 Ultramar. Blue	-	21-09 Caledon Sky; 22-17 Teclis Blue					
	72.722 Azul Ultramar. Ultramarine Blue	72.023 Electric Blue	-	22-15 Altdorf Guard					
	72.723 Azul Eléctrico Electric Blue	72.028 Dark Green*	71.007 Olive Green	-					
	72.728 Verde Oscuro Dark Green	72.029 Sick Green	-	22-23 Warpstone Glow					
	72.729 Verde Asqueroso Sick Green	72.030 Goblin Green	-	22-25 Warboss Green					
	72.730 Verde Goblin Goblin Green	72.032 Escorp. Green	-	22-24 Moot Green					
	72.732 Verde Escorpión Scorp. Green	72.034 Bone White	-	22-32 Ushabti Bone					
	72.733 Verde Bilis Claro Light Livery Green	72.035 Dead Flesh	-	22-39 Nurgling Green					
	72.734 Blanco Hueso Bone White	72.036 Bronze Flesh T.	-	22-40 Leather Brown					
	72.735 Carne Muerta Dead Flesh	72.040 Leather Brown	-	21-21 XV88; 21-43 Balor Brown					
	72.736 Bronceado Bronze Flesh Tone	72.041 Dwarf Skin	-	21-19 Ratskin Flesh					
	72.740 Marrón Cuero Cobra Leather	72.043 Beastly Brown	-	21-20 Mourfang Brown					
	72.741 Piel de Enano Dwarf Skin	72.045 Charred Brown	-	22-45 Doombull Brown					
	72.743 Marrón Bichos Beastly Brown	72.047 Wolf Grey	-	21-23 Dryad Bark; 21-22 RinoxHide					
	72.744 Carne Oscura Dark Flesh Tone	72.048 Sombre Grey*	-	22-68 Fenrisian Grey					
	72.745 Marrón Carbonizado Charred Brown	72.049 Stonew. Grey	-	21-32 The Fang					
	72.747 Gris Lobo Wolf Grey	72.050 Cold Grey	-	22-50 Administratum					
	70.600 Blanco White	72.051 Black	71.057 Black	21-25 Abaddon Black					
	70.601 Gris Grey	72.052 Silver*	71.063 Silver	22-60 Runefang Steel					
	70.602 Negro Black	72.053 Chain Mail	71.072 Gunmetal	22-59 Ironbreaker					
	70.624 Rojo Puro Pure Red	72.054 Gunmetal	71.073 Black	21-28 Leadbelcher					
	70.625 Azul Ultramar. Ultramarine	72.055 Polished Gold	72.055 Polished Gold	22-62 Auric Armour Gold					
	70.626 Cuero Marrón Leather Brown	72.056 Glorioso Gold	-	22-61 Gehenna's Gold					
	70.627 Hueso Esqueleto Skeleton Bone	72.057 Bright Bronze	-	21-30 Screaming Bell; 22-63 Hashut Copper					
	70.628 Metal Armadura Plate Mail Metal	72.058 Brassy Brass	-	22-65 Brass Scorpion					
	72.701	72.734	72.763	72.701	72.747	72.748	72.740	72.743	72.744

EN. Due to the printing process, the colors reproduced in this colorchart are to be considered as approximate only, and may not correspond exactly to the originals.

PRODUCTOS AUXILIARES / AUXILIARY PRODUCTS	GAME AIR	GAME COLOR	MODEL AIR	CITADEL					
70.510 Barniz Brillante Glossy Varnish	72.701 Dead White	72.001 Dead White	71.001 White	22-57 White Scar					
70.520 Barniz Mate Matt Varnish	72.704 Piel de Elfos Elf Skin Tone	72.004 Elf Skin Tone	-	22-37 Kislev Flesh					
70.522 Barniz Satinado Satin Varnish	72.705 Amarillo Lunar Moon Yellow	72.005 Moon Yellow	-	-					
71.261 Diluyente Aerógrafo Airbrush Thinner	72.706 Amarillo Soleado Sun Yellow	72.006 Sun Yellow	-	22-02 Flash Gitz Yellow					
	72.707 Amarillo Dorado Gold Yellow	72.007 Gold Yellow	-	22-01 Yriel Yellow					
	72.708 Naranja Fuego Orange Fire	72.008 Orange Fire*	-	22-04 Fire Dragon Bright					
	72.709 Naranja Tostado Hot Orange	72.009 Hot Orange	71.083 Orange	22-03 Trol Slayer Orange					
73.214 Medium de Desgaste Chipping Medium	72.710 Rojo Sangüina Bloody Red	72.010 Bloody Red*	-	22-05 Evil Sunz Scarlet					
	72.711 Rojo Visceral Gory Red	72.011 Gory Red	-	22-07 Wazdakka Red					
	72.712 Rojo Escarlata Scarlet Red	72.012 Scarlet Red	-	21-04 Khorne Red					
	72.713 Rosa Pulpo Squid Pink	72.013 Squid Pink	-	-					
	72.714 Púrpura Warlord Purple	72.014 Warlord Purple	-	21-33 Screamer Pink					
	72.715 Púrpura Hechicero Hexed Lichen	72.015 Hexed Lichen	-	21-06 Daemonette Hide					
	72.720 Azul Imperial Imperial Blue	72.021 Magic Blue	-	21-07 Kantor Blue					
	72.721 Azul Mágico Magic Blue	72.022 Ultramar. Blue	-	22-15 Altdorf Guard					
	72.722 Azul Ultramar. Ultramarine Blue	72.023 Electric Blue	-	22-18 Lother Blue					
	72.723 Azul Eléctrico Electric Blue	72.028 Dark Green*	71.007 Olive Green	-					
	72.728 Verde Oscuro Dark Green	72.029 Sick Green	-	22-23 Warpstone Glow					
	72.729 Verde Asqueroso Sick Green	72.030 Goblin Green	-	22-25 Warboss Green					
	72.730 Verde Goblin Goblin Green	72.032 Escorp. Green	-	22-24 Moot Green					
	72.732 Verde Escorpión Scorp. Green	72.034 Bone White	-	22-32 Ushabti Bone					
	72.733 Verde Bilis Claro Light Livery Green	72.035 Dead Flesh	-	22-39 Nurgling Green					
	72.734 Blanco Hueso Bone White	72.036 Bronze Flesh T.	-	22-40 Leather Brown					
	72.735 Carne Muerta Dead Flesh	72.040 Leather Brown	-	21-21 XV88; 21-43 Balor Brown					
	72.736 Bronceado Bronze Flesh Tone	72.041 Dwarf Skin	-	21-19 Ratskin Flesh					
	72.740 Marrón Cuero Cobra Leather	72.043 Beastly Brown	-	21-20 Mourfang Brown					
	72.741 Piel de Enano Dwarf Skin	72.045 Charred Brown	-	22-45 Doombull Brown					
	72.743 Marrón Bichos Beastly Brown	72.047 Wolf Grey	-	21-23 Dryad Bark; 21-22 RinoxHide					
	72.744 Carne Oscura Dark Flesh Tone	72.048 Sombre Grey*	-	22-68 Fenrisian Grey					
	72.745 Marrón Carbonizado Charred Brown	72.049 Stonew. Grey	-	21-32 The Fang					
	72.747 Gris Lobo Wolf Grey	72.050 Cold Grey	-	22-50 Administratum					
	70.600 Blanco White	72.051 Black	71.057 Black	21-25 Abaddon Black					
	70.601 Gris Grey	72.052 Silver*	71.063 Silver	22-60 Runefang Steel					
	70.602 Negro Black	72.053 Chain Mail	71.072 Gunmetal	22-59 Ironbreaker					
	70.624 Rojo Puro Pure Red	72.054 Gunmetal	71.073 Black	21-28 Leadbelcher					
	70.625 Azul Ultramar. Ultramarine	72.055 Polished Gold	72.055 Polished Gold	22-62 Auric Armour Gold					
	70.626 Cuero Marrón Leather Brown	72.056 Glorioso Gold	-	22-61 Gehenna's Gold					
	70.627 Hueso Esqueleto Skeleton Bone	72.057 Bright Bronze	-	21-30 Screaming Bell; 22-63 Hashut Copper					
	70.628 Metal Armadura Plate Mail Metal	72.058 Brassy Brass	-	22-65 Brass Scorpion					
	72.701	72.734	72.763	72.701	72.747	72.748	72.740	72.743	72.744

PRODUCTOS AUXILIARES / AUXILIARY PRODUCTS	GAME AIR	GAME COLOR	MODEL AIR	CITADEL
70.510 Barniz Brillante Glossy Varnish	72.701 Dead White	72.001 Dead White	71.001 White	22-57 White Scar
70.520 Barniz Mate Matt Varnish	72.704 Piel de Elfos Elf Skin Tone	72.004 Elf Skin Tone	-	22-37 Kislev Flesh
70.522 Barniz Satinado Satin Varnish	72.705 Amarillo Lunar Moon Yellow	72.005 Moon Yellow	-	-
71.261 Diluyente Aerógrafo Airbrush Thinner	72.706 Amarillo Soleado Sun Yellow	72.006 Sun Yellow	-	22-02 Flash Gitz Yellow
	72.707 Amarillo Dorado Gold Yellow	72.007 Gold Yellow	-	22-01 Yriel Yellow
	72.708 Naranja Fuego Orange Fire	72.008 Orange Fire*	-	22-04 Fire Dragon Bright
	72.709 Naranja Tostado Hot Orange	72.009 Hot Orange	71.083 Orange	22-03 Trol Slayer Orange
73.214 Medium de Desgaste Chipping Medium	72.710 Rojo Sangüina Bloody Red	72.010 Bloody Red*	-	22-05 Evil Sunz Scarlet
	72.711 Rojo Visceral Gory Red	72.011 Gory Red	-	22-07 Wazdakka Red
	72.712 Rojo Escarlata Scarlet Red	72.012 Scarlet Red	-	21-04 Khorne Red
	72.713 Rosa Pulpo Squid Pink	72.013 Squid Pink	-	-
	72.714 Púrpura Warlord Purple	72.014 Warlord Purple	-	21-33 Screamer Pink
	72.715 Púrpura Hechicero Hexed Lichen	72.015 Hexed Lichen	-	21-06 Daemonette Hide
	72.720 Azul Imperial Imperial Blue	72.021 Magic Blue	-	21-07 Kantor Blue
	72.721 Azul Mágico Magic Blue	72.022 Ultramar. Blue	-	22-15 Altdorf Guard
	72.722 Azul Ultramar. Ultramarine Blue	72.023 Electric Blue	-	22-18 Lother Blue
	72.723 Azul Eléctrico Electric Blue	72.028 Dark Green*	71.007 Olive Green	-
	72.728 Verde Oscuro Dark Green	72.029 Sick Green	-	22-23 Warpstone Glow
	72.729 Verde Asqueroso Sick Green	72.030 Goblin Green	-	22-25 Warboss Green
	72.730 Verde Goblin Goblin Green	72.032 Escorp. Green	-	22-24 Moot Green
	72.732 Verde Escorpión Scorp. Green	72.034 Bone White	-	22-32 Ushabti Bone
	72.733 Verde Bilis Claro Light Livery Green	72.035 Dead Flesh	-	22-39 Nurgling Green
	72.734 Blanco Hueso Bone White	72.036 Bronze Flesh T.	-	22-4